exemplo de funções:

programa que calcula média

Algoritimo: exemplo 01

Declarar: n01, n02, media

Receber: n01, n02

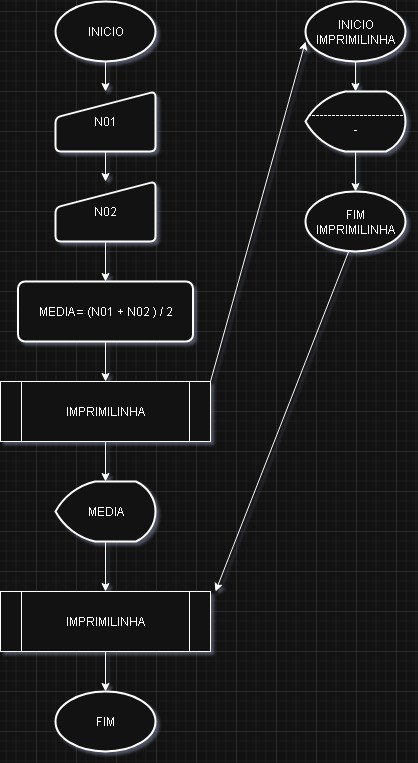
Calcular: media = (n01 + n02) / 2

chamada da função imprimi linha

Imprimir: media

chamada da função imprimi linha

Fluxograma:



Pseudocódigo:

programa

{

funcao inicio()

{

// variáveis

inteiro var\_num01 = 0

inteiro var\_num02 = 0

inteiro var\_media = 0

escreva("Programa que calcula média")

escreva("\nDigite um número: ")

leia(var\_num01)

escreva("\nDigite um número: ")

leia(var\_num02)

var\_media = (var\_num01 + var\_num02) / 2

imprimilinha()

escreva("\nA média é: ", var\_media)

imprimilinha()

}

funcao imprimilinha()

{

escreva("\n----------------------")

}

}

Algoritimo: exemplo 02

Declarar: n01, n02, media

Receber: n01, n02

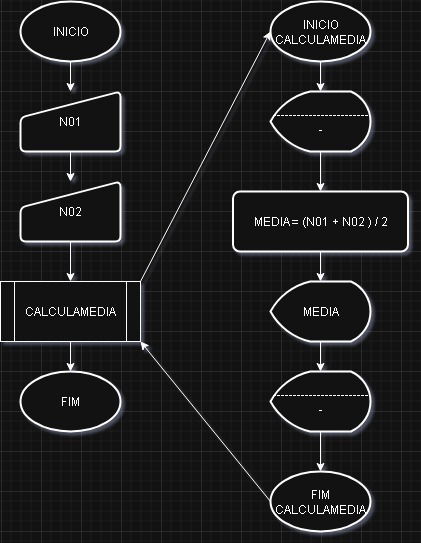
Chamada da função media = (n01 + n02) / 2

Calcular: função calculamedia: media = (n01 + n02) / 2

Imprimir: media

Retorna para função inicial

Fluxograma:



Pseudocódigo:

programa

{

// variáveis

inteiro var\_num01 = 0

inteiro var\_num02 = 0

inteiro var\_media = 0

funcao inicio()

{

escreva("Programa que calcula média")

escreva("\nDigite um número: ")

leia(var\_num01)

escreva("\nDigite um número: ")

leia(var\_num02)

calculamedia()

}

funcao calculamedia()

{

escreva("\n----------------------")

var\_media = (var\_num01 + var\_num02) / 2

escreva("\nA média é: ", var\_media)

escreva("\n----------------------")

}

}

Algoritimo: exemplo 03

Declarar: n01, n02, media

Receber: n01, n02

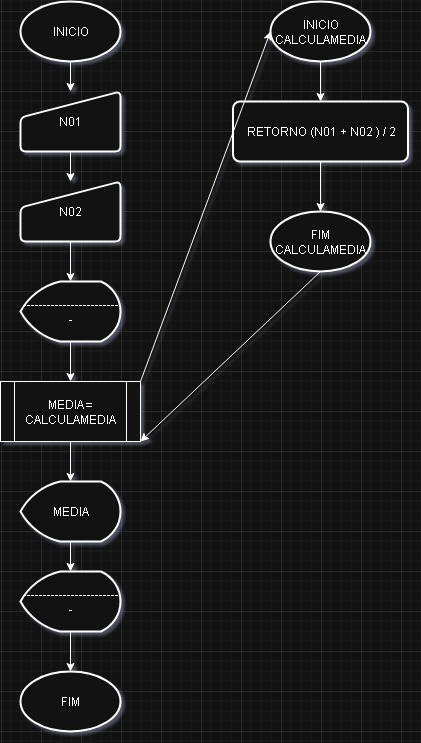
Chamada da função calculamedia:

Calcular:

função calculamedia retorna: media = (n01 + n02) / 2

Imprimir: media

Fluxograma:



Pseudocódigo:

programa

{

funcao inicio()

{

// variáveis

inteiro var\_num01 = 0

inteiro var\_num02 = 0

real var\_media = 0

escreva("Programa que calcula média")

escreva("\nDigite um número: ")

leia(var\_num01)

escreva("\nDigite um número: ")

leia(var\_num02)

escreva("\n----------------------")

var\_media = calculamedia(var\_num01, var\_num02)

escreva("\nA média é: ", var\_media)

escreva("\n----------------------")

}

funcao real calculamedia(real num01, real num02)

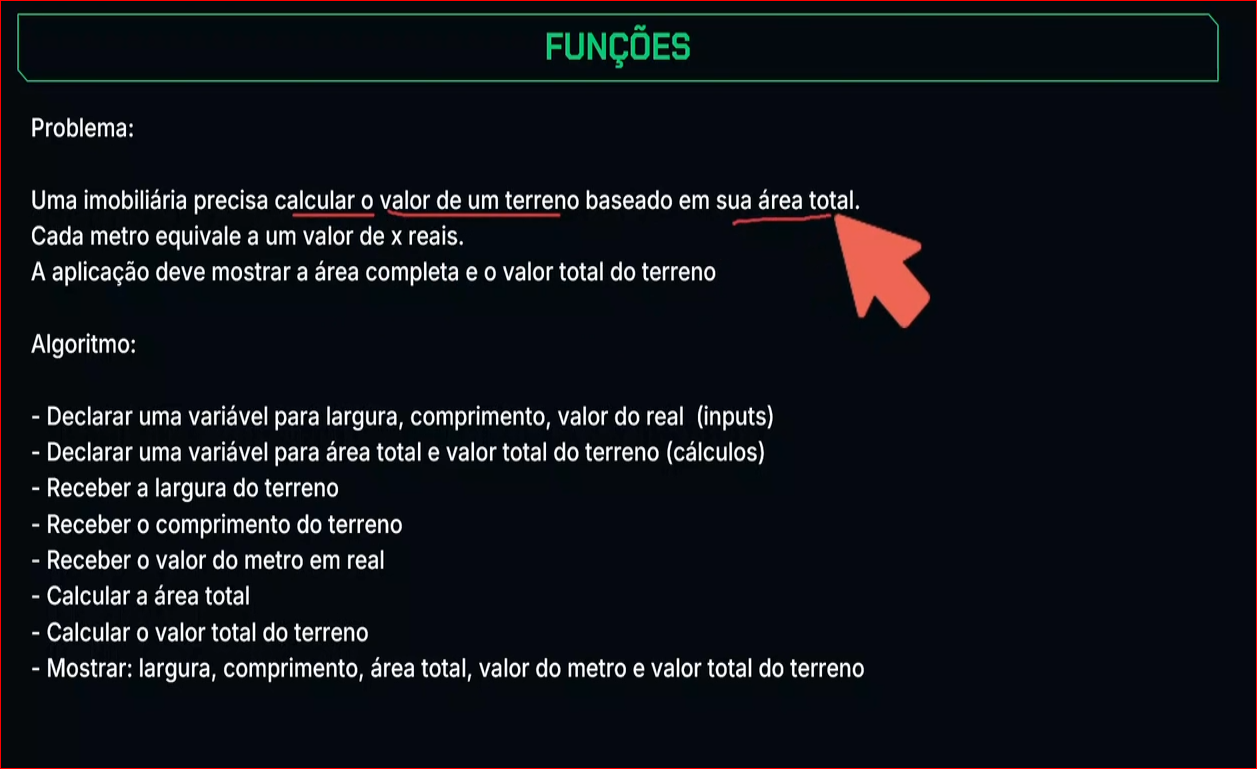
{

retorne (num01 + num02) / 2

}

}

Aula 03



Uma imobiliária precisa calcular o valor de um terreno baseado em sua área tota.

Cada metro equivale a um valor de x reais.

A aplicação deve mostrar a área completa e o valor total do terreno.

Algoritmo:

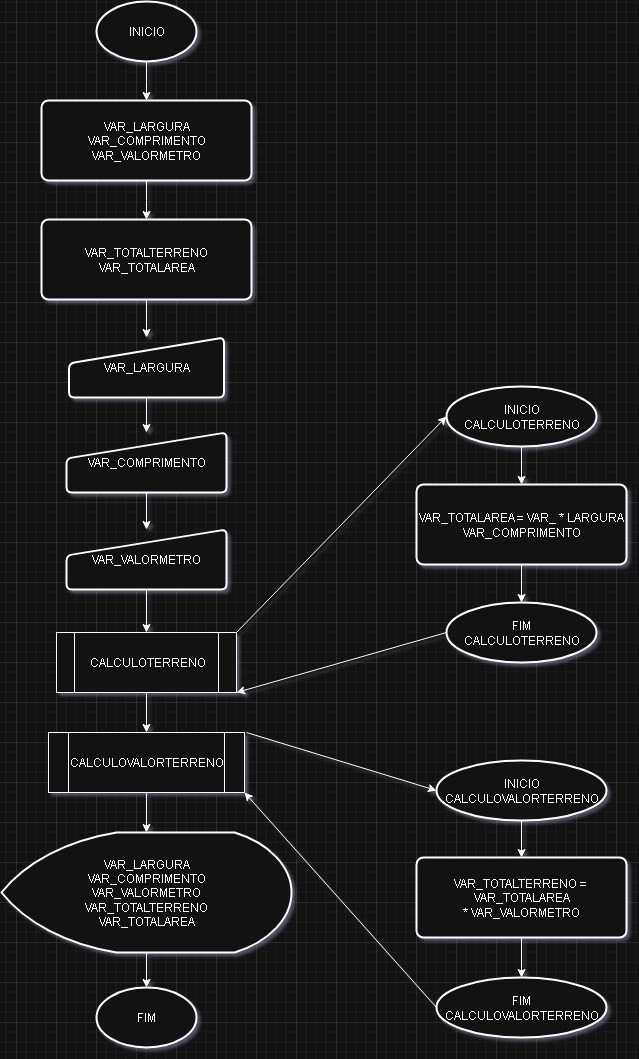
Declarar: var\_largura, var\_comprimento, var\_valormetro, var\_areatotal, var\_totalterreno

Receber: var\_largura, var\_comprimento, var\_valormetro

Calacular: var\_totalterreno = valormetro \* var\_areatotal

Imprimir: largura, comprimento, área total, valor do metro e o valor total do terreno.

Fluxograma:



Pseudocódigo:

programa

{

funcao inicio()

{

// variáveis

real var\_comprimento = 0

real var\_largura = 0

real var\_valormetro = 0

real var\_valortotalterr = 0

real var\_valortotalarea = 0

escreva("\nPrograma que calcula valor de terreno")

escreva("\nDigite a largura do terreno: ")

leia(var\_largura)

escreva("\nDigite o comprimento do terreno: ")

leia(var\_comprimento)

escreva("\nDigite o valor do metro quadrado em R$ : ")

leia(var\_valormetro)

var\_valortotalarea = valortotalterreno(var\_largura, var\_comprimento)

var\_valortotalterr = valortotalarea(var\_valortotalarea, var\_valormetro)

escreva("=============================================")

escreva("\nA largura do terreno é: ", var\_largura)

escreva("\nO comprimento do terreno é: ", var\_comprimento)

escreva("\nO valor do metro quadrado é R$: ", var\_valormetro)

escreva("\nA dimensão do terreno é: ", var\_valortotalarea)

escreva("\nO valor total do terreno é R$: ", var\_valortotalterr)

escreva("\n=============================================")

}

funcao real valortotalterreno(real largura, real comprimento)

{

real somalarcom = largura \* comprimento

retorne somalarcom

}

funcao real valortotalarea(real totalareaterreno, real valormetro)

{

real valortotal = totalareaterreno \* valormetro

retorne valortotal

}

}